**BOUNCE IT IN!**

**Özet**

İnternette bolca videosu dönen, akım olan topu farklı yüzeylerden sektirip bardağa sokma eğlencesinin mobil oyun versiyonu. Topu platforma cisimler yerleştirerek sektirerek ilk bırakılma noktasından bardağa ulaştırmaya çalışıyoruz.

**Oyun Ekranı**

* Kamera topun spawn noktasıyla bardağın olduğu noktayı kadraja alacak şekilde konumlanacak.(Runner oyunlarındaki kamera açısıyla benzer)
* Sağda dikey şekilde fotoğraflı bir liste olacak. Cisimler bu listede yer alacak.

**Oynanış**

Örneğin 5 metre ileride bardak var, top bulunduğumuz yerde yukarıdan aşağıya bırakılıyor. Aşağıya eğmli bir cisim koyuyoruz, bir miktar ileriye gidiyor fakat bardağa yetişmiyor. 2. Sekme noktasına bir cisim daha koyuyoruz ve tekrar sekip bardağa ulaşıyor.

Level sistemi olacak, her level için belirlenen 3 seviyeli maksimum sektirme sayısı olacak.

6 sekme 1 yıldız, 4 sekme 2 yıldız, 2 sekme 3 yıldız gibi puanlama sistemi.

(Koyduğumuz cisimlerden topun nereye sekeceği iz şeklinde görünecek)

* Yan menüden koyulmak istenen cisim sürüklenerek platformda istenilen yere istenilen açıyla yerleştirilecek.
* Platforma sürüklenirken cismin hemen sağ üstünde tik işareti, sol üstünde çarpı işareti olacak. Çarpı cismi silecek tik konumunu sabitleyecek.
* Konum sabitlendikten sonra 3 adet slider ile cismin yönü/dönüşü belirlenecek. Yine tik ve çarpı işaretleri kullanarak cisim tamamen sabitlenecek.
* Dönme hareketleri yaparken anlık olarak topun sekeceği yön görünecek.
* Birden fazla top ve bardak olabilecek. Bu durumda toplar aynı anda yola çıkacak, birbiriyle çarpışmadan bardağa girmesi gerekecek.